

**Lobow**

**REGLAS DEL JUEGO**

# Labubu

1

## **Preparación:**

Estas reglas son para 2 jugadores pero podés usar tus propias reglas. Comienza repartiendo el jugador más joven o el que decidan al azar. El repartidor mezcla bien el mazo y reparte 3 cartas a cada jugador. Lápiz y papel para anotar las rondas ganadas por cada jugador.

## **Rondas y duelos:**

Cada **ronda** se divide en **3 duelos**.

En el primer duelo se comparan los valores de **AVENTURA**, en el segundo los de **TRAVESURA** y en el tercero los de **TERNURA**.

**Gana la ronda quien gane dos de los tres duelos.**

## **Objetivo:**

Ganar 3, 5, 10 o 15 duelos. Esto debe ser consensuado antes de comenzar a jugar.

# Labubu

2



Para jugar a  
Piedra, Papel o Tijera...  
Obvio!



**Aventura**



**Travesura**



**Ternura**

# Labubu

3

## Jugando:

El jugador que comienza, en este caso el que no repartió, debe bajar una carta de su mano para realizar el primer duelo.

Luego deberá bajar una carta el otro jugador.

En este primer duelo se comparan los puntos de **AVENTURA** de la carta de cada jugador. El que tenga el puntaje más alto será el ganador del primer duelo. En caso de empate, gana el jugador que haya bajado primero su carta.

Para el segundo duelo volverá a bajar primero el jugador que no repartió pero en este caso se compararán los puntos de **TRAVESURA** de la carta de cada jugador.

Si corresponde un tercer duelo se compararán los puntos de **TERNURA**. El que gane dos de los tres duelos será el ganador de esta ronda.

# Labubu

4

Finalizada cada ronda, las cartas vuelven al mazo y esta vez tendrá que mezclarlas y luego repartir el jugador que en la ronda anterior era mano, o sea, el que jugaba primero.

## **Ganador del juego:**

Será el ganador el jugador que consiga ganar la cantidad de rondas consensuadas antes de comenzar a jugar.

## **A divertirse!**

