

+CUATRO

REGLAS DE JUEGO

+CUATRO es un juego para jugar exclusivamente por parejas, por lo que el número de jugadores ha de ser un número par, y como mínimo 4, que es lo mas usual. En este juego prima la coordinación con tu compañero así como la estrategia, ya que no se puede hablar, y ahora veremos por qué.

Objetivo del juego:

Conseguir “+CUATRO”, esto es cuatro cartas del mismo número (por ejemplo 4 ochos), y que una vez conseguidas, tu compañero, Y NO TU, diga en voz alta la palabra “MAS CUATRO”.

La primera pareja que lo logre será la ganadora de la partida.

Jugando:

Se reparten cuatro cartas a cada jugador, y a su vez se ponen cuatro cartas boca arriba encima de la mesa. A la voz de “AHORA”, todos los jugadores a la vez intercambian las cartas que les interesen de la mesa, por las de su mano, con el fin de alcanzar el “+CUATRO”.

Hay que ser rápido porque es posible que tu rival te quite la carta que tu necesitabas.

En el momento en que a nadie le interesen las cartas que quedan en mesa, dichas cartas se descartan boca arriba en una pila junto al mazo (pila de descarte) y se colocan otras 4 del mazo sobre la mesa.

Si durante el juego ya no quedan cartas en el mazo se da vuelta la pila de descarte y se sigue jugando.

Este proceso se repite las veces que hagan falta, hasta que alguien logre el “+CUATRO”. En ese momento, debe hacer una señal previamente pactada a su compañero, la cual desconoce la pareja rival (por ejemplo tocarse la oreja, guiñar un ojo, etc), para que este diga la palabra «MAS CUATRO» y convertirse así en pareja ganadora de la partida.

Menos CUATRO:

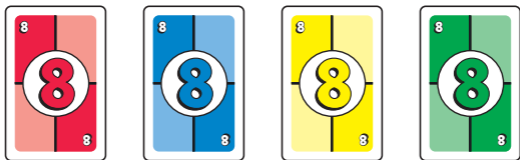
Si una pareja se da cuenta de la señal de la pareja rival, puede decir «MENOS CUATRO», en cuyo caso la pareja rival deberá mostrar sus cartas, y como efectivamente tenga "+CUATRO", pierde la partida. En caso de que no tengan "+CUATRO", la pareja perdedora será la que gritó "MENOS CUATRO".

Una picardía muy común es pactar con tu pareja varias falsas señas, y pasárselas de vez en cuando, para que la pareja rival pique y diga "MENOS CUATRO" erróneamente.

Combinaciones de +CUATRO:

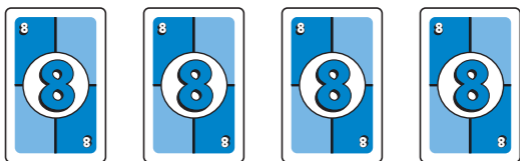
+CUATRO de colores (las 4 cartas no son todas del mismo color)

Valor: 2 puntos



+CUATRO real (las 4 cartas son todas del mismo color)

Valor: 4 puntos



Cartas especiales:



Comodín de número: se puede usar en reemplazo de cualquier número para formar +CUATRO. Usar este comodín no modifica el valor del +CUATRO conseguido.



Comodín de número y color: se puede usar en reemplazo de cualquier número y color para formar +CUATRO. Usar este comodín no modifica el valor del +CUATRO conseguido.

Pareja ganadora:

Gana el juego la primer pareja que llegue a 10 puntos sumando los +CUATRO ganados en las sucesivas partidas.