



1. El objetivo del juego es desprenderse de todas las cartas que se reciben en el reparto.

2. Se decide quién es mano y el jugador situado a su izquierda reparte las cartas del mazo entre todos los jugadores en el sentido de las agujas del reloj.

3. Inicia el juego el jugador que es mano colocando una de sus cartas boca abajo sobre la mesa y diciendo un color.



4. Le siguen por turno los demás jugadores, bajando sus cartas unas sobre otras, boca abajo, y diciendo cada vez el color que ha dicho el primero.

### REGLAS DEL JUEGO



En cualquier momento del juego puede un jugador, ante la carta echada por un contrario, decir "**desconfío**", si cree que ésta no corresponde al color cantado. En tal caso, quien la jugó la descubre, y si no mintió al cantar el color, el jugador que desconfió se lleva todas las cartas que haya en la mesa; pero si la carta es de distinto color al cantado, salvo que sea un comodín, el que mintió es quien se lleva todas las cartas, siendo mano para continuar.



Los jugadores que vayan logrando desprenderse de todas sus cartas quedan libres, perdiendo la partida el último jugador que quede con cartas en su mano.